

JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

1.1. A **Számlázz.hu 15. születésnapj játék** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője, lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a **KBOSS.hu Kereskedelmi és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság** (Cégjegyzékszám: 01-09-303201, Adószám: 13421739-2-41, 1031 Budapest, Záhony utca 7. szám alatti székhelyű gazdasági társaság, a továbbiakban: „**Szervező**” vagy „**Adatkezelő**”).

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1. A Játékban kizárólag az a 18. életévét betöltött, saját Instagram profillal és/vagy Facebook profillal (a továbbiakban: „**Instagram Profil, vagy Facebook Profil**”) és magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező magyar állampolgár, a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehet részt.

2.1.1. A Pályázat benyújtásával egyben elfogadja

- a jelen Játékszabályzatban, valamint
- Instagram és Facebook által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt.

2.2. Amennyiben a Játékos cselekvőképességében korlátozott 18. életévét betöltött személy, úgy a jelen Játékszabályzat 4.6. pontjában felsorolt nyeremények igénybevételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.

2.3. Amennyiben a Játékos 18. életévét betöltött cselekvőképtelen személy, úgy nevében kizárólag a törvényes képviselője járhat el, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.

2.4. A Játékból ki vannak zárva a Szervező dolgozói és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „**Ptk.**”) 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

2.5. A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható. A Pályázat akkor érvényes, amennyiben az megfelel a jelen Játékszabályzatban foglalt összes követelménynek. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját Instagram vagy Facebook Profiljukon keresztül küldenek be a Játékba. Ha a Játékos nem saját maga által regisztrált Instagram vagy Facebook Profilt vesz

igénybe, a Játékkal kapcsolatos Instagram vagy Facebook Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségüket kizárják.

2.6. Játékos jelen Játékszabályzat elfogadásával kijelenti, hogy a Pályázat során megadott adatok a valóságnak megfelelnek.

2.7. A Játékosok a Instagram vagy Facebook regisztráció során megadott és a Játékban történő részvétel során a Szervező rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, Instagram vagy Facebook profil törlése, stb.) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben leírtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékosok bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált Instagram vagy Facebook Profilokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a kiválasztáson és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

2.11. A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok, amelyek (i) obszcén szavakat tartalmaznak, (ii) szexuális tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, (iv) vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, (v) alkohol/kábítószer/cigaretta fogyasztására utalnak, (vi) a Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől „idegen” felíratot tartalmaznak, (vii) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (viii) reklám értékűek, (ix) a Szervező jó hírnevét sértik, (x) sértik valamely harmadik személy szerzői vagy egyéb jogát, (xi) jogsértők. A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Ha személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékost a Játékból vagy a Közösségi Oldalairól kizárja.

2.12. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék időtartama alatt, vagy az elbírálási folyamatot megelőzően a jelen Játékszabályzat bármely pontját megszegik. A kizárás tényéről a Szervező nem értesíti a Játékost.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1 A Játék 1. fordulóból áll, az annak időtartama

- JÁTÉKFELHÍVÁS -
- 2020. november 3. napján 9. óra 00 perctől - 2020. december 3. napján 20 óra 59 percig
- NYEREMÉNYJÁTÉK -
- 2020. november 3. napján 9. óra 00 perctől – 2020. december 3. napján 20 óra 59 percig

(a továbbiakban: „**Játék időtartama**”).

4. A JÁTÉK MENETE ÉS A NYEREMÉNYEK

4.1. A Számlázz.hu hivatalos Instagram és Facebook követői 2020.11.03. és 2020.12.03. között nyereményjátékban vehetnek részt. A Szervező a Játék indításaként 2020.11.03-tól több bejegyzést közzétesz a hivatalos Facebook és Instagram oldalán, weboldalán az alábbiak szerint:

„A kampányban Kiss Ádám 3 karaktere bőrébe bújva buzdítja az embereket, hogy váljanak ők is a karaktereinkké, amivel most nyereményeket kaparinthatnak meg.”

A részvételhez a Játékosnak követnie kell a Számlázz.hu hivatalos Facebook vagy Instagram oldalát, kedvelni a Játékra való felhívás bejegyzését. Ezen feltételek fennállása esetén a Játékosnak, a Játék időtartamában videó bejegyzést szükséges közzétennie saját Instagram profilján, Instagram Story bejegyzés formájában a 4.2. pontban rögzítettek szerint.

4.2. A Játékosok feladata a következő:

A Játék során a Játékosnak lehetősége van 3 (három), Szervező által előzetesen elkészített karakter (skin) szerepébe bújva videót készíteni saját magáról. Játékos rendelkezésére az alábbi karakter állnak:

Joli néni

Joli néni skin esetében a Játékos a fejének jobbra és balra történő mozgatásával a képernyő tetejéről leeső tárgyakat kell elkapnia.

Magic Irén

Magic Irén skin esetében egy képzeletbeli jövőmondó tesz fel a Játékosnak 1 (egy) darab kérdést, amelyre a Játékosnak válaszolnia kell.

Nemes Titusz

Nemes Titusz skin esetében a Játékos a Szervezővel kapcsolatos 5 (öt) darab kérdést kap, amelyre a Játékos fejének jobbra vagy balra döntésével történik a válaszadás.

Játékos a skinek használatával elkészített videót rögzíti és menti, majd azt a saját Instagram oldalán bejegyzésként közzéteszi vagy Instagram Storyban osztja meg. A közzététel során Játékosnak szükséges megjelölni Szervezőt az adott Instagram videókban az alábbiak szerint:

@szamlazz.hu

Szervező megjelölése (tag) a Játékos által feltöltött összes videón kötelező. A Játékos csak **publikus** profil használatával engedélyezett. A videókat 15mp-nél automatikusan szétbontja az Instagram Storyt. Ezért a Szervező megjelölése kizárólag a videón történő elhelyezés formájában megfelelő.

Játékos a skinek használatával elkészített videót rögzíti és menti, majd a Szervező Facebook oldalán található Nyereményjáték felhívó posztban kommentként megosztja. Amennyiben Játékos több azonos tartalmú kommenttel pályázik, minden kommentjével részt vesz a játékban, és kommentjei számától függően többszörös eséllyel vesz részt a sorsoláson.

Amennyiben Játékos Instagram bejegyzés formájában vesz részt a Játékban, Szervező megjelölése (tag) a videó leírásában (caption) is történhet. A Játékos privát profiljával nem vehet részt a játékban, a bejegyzésnek nyilvánosnak kell lennie.

4.3. A Nyereményt Szervező a Játék ideje alatt felállított zsűri pontozza, és az általuk legjobbnak minősített videókat díjazza.

4.4. Az a Játékos vehet részt a Játékban, aki legalább 1 (egy) darab érvényes videót rögzít és menti, majd azt a saját Instagram oldalán közzéteszi, Instagram Story, vagy Instagram bejegyzés formájában, vagy a Szervező Facebook oldalán a Nyereményjáték felhívó poszt alatt komment formában feltölti. A Játék időtartamán kívül feltöltött Pályázatok nem kerülnek figyelembevételre.

4.5. A Szervező a Játék időtartama alatt 150 db nyertes Játékos számára biztosítja a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményeket.

4.6. Nyeremények: A Játékban a zsűri által kiválasztott nyertesek az alábbi kuponokból választhatnak 1 db-ot, az alábbi nyeremények közül. (a továbbiakban együttesen: „**Nyeremények**”):

1. 10.000 Ft-os vásárlási kupon a Kruz Bike Company Kft.
2. 10.000 Ft-os vásárlási kupon a Cseppke-dívat Bt.
3. 10.000 Ft-os vásárlási kupon a WE LOVE BEEF Kft.
4. 10.000 Ft-os vásárlási kupon a Randl Accounting Bt.
5. 10.000 Ft-os vásárlási kupon a Rich Communications Kft.
6. 10.000 Ft-os vásárlási kupon a DNS Dumasínház Kulturális Egyesület

A Szervező a Játékban felsorolt nyereményeken túl további nyereményeket a Játékban nem választ ki.

4.7. A Szervező a Nyeremények esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, és a Nyeremények vonatkozásában szavatossággal, jótállással nem tartoznak felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

4.8. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

5. A NYEREMÉNYEK ELBÍRÁLÁSA, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE ÉS A NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. A Nyeremény elbírálás/kiválasztási dőpontja és menete

Kiválasztás időpontja: minden nap a játék időtartama alatt 11 óra 00 perc

5.2. A Nyeremény kiválasztásának helyszíne: Budapest, – A Szervező a Játék ideje alatt felállított zsűri pontozza, és az általuk legjobbnak minősített videókat díjazza.

5.3. A Szervező a kiválasztáson összesen 150 db nyertes Pályázatot választ ki. A Nyertes Játékosok értesítése elsődleges. A Nyertes Játékos által közzétett Instagram Story vagy Instagram bejegyzés vagy Facebook bejegyzés. Szervező által történő megosztásán keresztül történik.

5.4. A Szervező a jelen Játékszabályzat 4.6 pontjában meghatározott Nyeremény esetén az 5.3. pontban meghatározott, elsődleges értesítésen túl alábbi időpontokban értesíti az egyes Nyertes Játékosokat privát Instagram üzenetben vagy Facebook üzenetben (a továbbiakban: „**Értesítés**”).

1. A Nyertesekkel történő kapcsolatfelvétel időpontja a feltöltést követő nap 12 óra.

A Nyertes Játékosok a Nyeremény átvételének feltételeként kötelesek az Értesítést annak megküldésétől számított legkésőbb 24 (huszonnégy) órán belül visszaigazolni a Szervező hivatalos Instagram vagy Facebook oldalának (@szamlazzhu) küldött privát üzenetben és a Nyeremény átvételéhez szükséges a következő személyes adataikat pontosan megadni:

- teljes név,
- lakcím,
- születési hely és idő,
- telefonszám,
- e-mail cím,
- választott nyeremény

A Játékos a Szervező részére privát üzenetben köteles elküldeni adatait és a nyertes videót, amit a Szervező kiválasztott.

A Játékos a Szervező által kijelölésre kerülő Nyereményekből választhat elektronikus formában egy válasz üzenetben az adott platformon keresztül.

A nyertes Játékosok személyes adatait legfeljebb 2021. január 15-ig őrizzük meg. Az adatokat promóciós célra a Szervező nem használja fel.

Amennyiben a Játékos cselekvőképességében korlátozott személy, úgy a jelen Játékszabályzat 4.6. pontjában felsorolt nyeremények igénybevételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.

Amennyiben a Játékos cselekvőképtelen személy, úgy nevében kizárólag a törvényes képviselője járhat el, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.

A Szervező a Visszaigazolásra annak megérkezésétől számított legkésőbb 72 (hetvenkét) órán belül választ küld, amelyben tisztázza a Nyertes Játékos a Nyeremény átvételének pontos menetét. Amennyiben egy Nyertes Játékos a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a fentebb kért adatokat nem adja meg, úgy azon Nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül.

5.5. A Szervező a Nyeremények igénybevételének lehetőségét ezen feltételekkel tudja biztosítani. Ha ezen együttműködési kötelezettségének egy nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény jelen pontban írt feltételekkel történő igénybevétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, terhére nem értékelhető.

5.6. A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert az értesítést követő adategyeztetés során megadott személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot feltöltő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt a semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁSRA ÉS KÖLTSÉGEKRE VONATKOZÓ RENDELKEZÉSEK

6.1. A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA-fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. VEGYES ÉS ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

7.1. A Pályázat hiányosságáért/hibájáért a Nyeremény átadásának – a Szervező érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

7.2. A Szervező kizárja a felelősségét minden, az Instagram, a Facebook, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

7.3. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost értesítés nélkül, azonnali hatállyal kizárja a játékból.

7.4. Szervező kizárja a felelősségüket a hivatalos Instagram oldal (@szamlazz.hu) és a hivatalos Facebook oldal (cím) rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az Instagram nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

7.5. A Játékos vállalja, hogy tartózkodni fog attól, hogy az Instagram weboldalt és Facebook weboldalt üzemeltető társasággal a Játékkal kapcsolatban bármilyen kártérítési vagy más felelősségi igényt érvényesítsen. Szervező kijelenti és elismeri, hogy a jelen nyereményjátékot, promóciót az Instagram és a Facebook nem támogatja, nem hagyja jóvá és nem kezeli, illetve a promóció nem kapcsolódik az Instagramhoz. Az adatszolgáltatás nem az Instagram és a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.

7.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi.

7.7. Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, amennyiben az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.

7.8. Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2020. November 1.