

JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

1.1. A Számlázz.hu “Nyerj két egyedi biciklit saját vállalkozásod színeiben!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője, lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a **KBOSS.hu Kereskedelmi és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság** (Cégjegyzékszám: 01-09-303201, Adószám: 13421739-2-41, 1031 Budapest, Záhony utca 7. szám alatti székhelyű gazdasági társaság, a továbbiakban: „Szervező” vagy „Adatkezelő”) végzi.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi székhellyel és adószámmal rendelkező jogi személyek, egyéni vállalkozók, vállalkozások, brandek képviselői (a továbbiakban: „Játékos”) vehetnek részt saját Facebook profillal (a továbbiakban: **Facebook Profil**), vagy a képviselt brand Facebook oldalával.

2.1.1. A Pályázat benyújtásával a Játékos egyben elfogadja

- a jelen Játékszabályzatban, valamint
- Facebook által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt.

2.4. A Játékból ki vannak zárva a Szervező dolgozói és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

2.5. A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható. A Pályázat akkor érvényes, amennyiben az megfelel a jelen Játékszabályzatban foglalt összes követelménynek. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját Facebook Profiljukon, vagy oldalukon keresztül küldenek be a Játékba. Ha a Játékos nem saját maga által regisztrált Facebook Profilt, vagy oldalt veszi igénybe, a Játékkal kapcsolatos Facebook Profilt vagy oldalt a használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségüket kizárja.

2.6. Játékos jelen Játékszabályzat elfogadásával kijelenti, hogy a Pályázat során megadott adatok a valóságnak megfelelnek.

2.7. A Játékosok a Facebook regisztráció során megadott és a Játékban történő részvétel során a Szervező rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, Facebook profil törlése, stb.) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben leírtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékosok bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy jogi neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált Facebook Profilokkal vagy oldallal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a kiválasztáson és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

2.11. A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok, amelyek (i) obszcén szavakat tartalmaznak, (ii) szexuális tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, (iv) vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, (v) alkohol/kábítószer/cigaretta fogyasztására utalnak, (vi) a Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől „idegen” feliratot tartalmaznak, (vii) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (viii) reklám értékűek, (ix) a Szervező jó hírnevét sértik, (x) sértik valamely harmadik személy szerzői vagy egyéb jogát, (xi) jogsértők. A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Ha személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékostra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékost a Játékból vagy a Közösségi Oldalairól kizárja.

2.12. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék időtartama alatt, vagy az elbírálási folyamatot megelőzően a jelen Játékszabályzat bármely pontját megszegik. A kizárás tényéről a Szervező nem értesíti a Játékost.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1 A Játék egy fordulóból áll, annak időtartama:

- JÁTÉKFELHÍVÁS -
 - 2021. május 17. napján 08. óra 00 perctől - 2021. június 14. napján 20 óra 59 percig
- NYEREMÉNYJÁTÉK -

- 2021. május 17. napján 08. óra 00 perctől - 2021. június 14. napján 20 óra 59 percig

(a továbbiakban: „**Játék időtartama**”).

4. A JÁTÉK MENETE ÉS A NYEREMÉNYEK

4.1. A Számlázz.hu hivatalos Facebook követői 2021.05.17. és 2021.06.14. között nyereményjátékban vehetnek részt. A Szervező a Játék indításaként 2021.05.17-től több bejegyzést közzétesz a hivatalos Facebook oldalán.

A részvételhez a Játékosnak követnie kell a Számlázz.hu hivatalos Facebook oldalát, kedvelni a Játékra való felhívás bejegyzését.

4.2. A Játékosok feladata a következő:

A kampány során a játékosok összesen két típusú játékban vehetnek részt:

1. Kommentre fel!

A játékosoknak meg kell írniuk kommentben a játék Facebook bejegyzése alatt, hogy hogyan töltenék el azokat a hosszadalmas adminisztrációs munkaórákat, amiket az Innonest és a Számlázz.hu megtakarít számukra.

2. Te milyen típusú vállalkozó vagy?

A játékhoz kapcsolódó Facebook bejegyzésben közzétett mozgóképről a játékosoknak készíteniük kell egy véletlenszerű képernyőképet, amelyet közzé kell tenniük a bejegyzés alatt komment formájában. Szövegesen kommentelhetik is, hogy igaz-e rájuk a képen található állítás, vagy sem, a képet is szerkeszthetik az egyedibb és kreatívabb hozzászólások érdekében.

4.3. A Pályázatokat Szervező a Játék ideje alatt felállított zsűri értékeli, és az általuk legjobbnak minősített, legkreatívabb Pályázatokat díjazza.

4.4. A Szervező a Játék időtartama alatt 22 db nyertes Játékos számára biztosítja a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményeket.

4.5. Nyeremények: A Játékban a zsűri által kiválasztott nyertesek az alábbi termékeket és szolgáltatásokat nyerhetik meg: (a továbbiakban együttesen: „**Nyeremények**”):

1. Napi nyeremények (munkanapokon): 20 db kombinált éves Számlázz.hu #profi és éves Innonest - MiniÜgyvitel szolgáltatáscsomag
2. Fődíj: 2 db (azonos értékű) Kruz Bike márkájú kerékpár (Kruz Diamond 7 sebességes kivitel vagy Kruz Diablo 'K7'), amelyek közül a Nyertesek szabadon választhatnak. A kerékpárok egyedi módon, a Nyertes saját brandjének színeiben (színkód alapján) stílusában és saját logójával ellátva fognak elkészülni. Abban az esetben, ha a nyertes nem rendelkezik saját logóval és saját brand-színnel, a játék szervezője jogosult a saját logóját és színeit elhelyezni a kerékpárokon.

A Szervező a Játékban felsorolt nyereményeken túl további nyereményeket a Játékban nem választ ki.

4.6. A Szervező a tárgynyeremények esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, és a Nyeremények vonatkozásában szavatossággal, jóállással nem tartoznak felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A napi nyereményekkel kapcsolatos esetleges problémákkal, kérdésekkel a Nyertesek bizalommal fordulhatnak a Számlazz.hu ügyfélszolgálatához.

4.7. A Nyeremények közeli családtagok kivételével másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

5. A NYEREMÉNYEK ELBÍRÁLÁSA, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE ÉS A NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. A Nyeremény elbírálásának/kiválasztásának időpontja és menete:

Kiválasztás időpontja:

- Napi nyeremények: a játék időtartama alatt minden hétköznap 11 óra 00 perc, a hétvégi napokon beérkező Pályázatokat az azt követő munkanapon bíráljuk el.
- Főnyeremény: a játék befejezését követő munkanapon, 2021.06.08. (kedd) 11 óra 00 perc

5.2. A Nyeremény kiválasztásának helyszíne: Budapest

5.3. A Szervező a kiválasztáson összesen 22 db nyertes Pályázatot választ ki. A Nyertes Játékosok értesítése elsődleges. A fődíjat megnyerő 2 db Nyertes Játékos értesítése a szervező által történő Facebook bejegyzés megosztásán keresztül történik. A napi nyertesek (20 db) értesítésére Facebook story formájában kerül sor.

5.4. A Szervező a jelen Játékszabályzat 4.6 pontjában meghatározott Nyeremény esetén az 5.3. pontban meghatározott, elsődleges értesítésen túl alábbi időpontokban értesíti az egyes Nyertes Játékosokat privát Facebook üzenetben (a továbbiakban: „**Értesítés**”).

1. A Nyertesekkel történő kapcsolatfelvétel időpontja a feltöltést követő munkanap.

Nyertes Játékosok a Nyeremény átvételének feltételeként kötelesek az Értesítést annak megküldésétől számított legkésőbb 24 (huszonnégyszáz) órán belül visszaigazolni a Szervező hivatalos Facebook oldalának (@szamlazz.hu) küldött privát üzenetben és a Nyeremény átvételéhez szükséges a következő személyes adataikat pontosan megadni:

- teljes név,
- cégnév
- székhely,
- adószám
- telefonszám,
- e-mail cím,
- Brandjének a logója
- Brandjének a színeinek a színekódja

A Játékos a Szervező részére privát üzenetben köteles elküldeni adatait.

A nyertes Játékosok személyes adatait legfeljebb 2022. január 15-ig őrizzük meg. Az adatokat promóciós célra a Szervező nem használja fel.

A Szervező a Visszaigazolásra annak megérkezésétől számított legkésőbb 72 (hetvenkét) órán belül választ küld, amelyben tisztázza a Nyertes Játékos a Nyeremény átvételének pontos menetét. Amennyiben egy Nyertes Játékos a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a fentebb kért adatokat nem adja meg, úgy azon Nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül.

5.5. A Szervező a Nyeremények igénybevételének lehetőségét ezen feltételekkel tudja biztosítani. Ha ezen együttműködési kötelezettségének egy nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény jelen pontban írt feltételekkel történő igénybevétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, terhére nem értékelhető.

5.6. A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert az értesítést követő adategyeztetés során megadott személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot feltöltő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt a semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁSRA ÉS KÖLTSÉGEKRE VONATKOZÓ RENDELKEZÉSEK

6.1. A Nyereményekhez tartozó esetleges szja-fizetési és egyéb adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. VEGYES ÉS ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

7.1. A Pályázat hiányosságáért/hibájáért a Nyeremény átadásának – a Szervező érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

7.2. A Szervező kizárja a felelősségét minden a Facebook, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

7.3. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost értesítés nélkül, azonnali hatállyal kizárja a játékból.

7.4. Szervező kizárja a felelősségüket a hivatalos Facebook oldal (<https://www.facebook.com/szamlazz.hu>) rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Facebook nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

7.5. A Játékos vállalja, hogy tartózkodni fog attól, hogy a Facebook weboldalt üzemeltető társasággal a Játékkal kapcsolatban bármilyen kártérítési vagy más felelősségi igényt érvényesítsen. Szervező kijelenti és elismeri, hogy a jelen nyereményjátékot, promóciót a Facebook nem támogatja, nem hagyja jóvá és nem kezeli, illetve a promóció nem kapcsolódik a Facebookhoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.

7.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

7.7. Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, amennyiben az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.

7.8. Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2021.05.14.