

A SZÁMLÁZZ.HU ÁLTAL SZERVEZETT NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A nyereményjáték (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője a

Cégnév: **KBOSS.hu Kereskedelmi és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság**

Székhely: **1031 Budapest, Záhony utca 7.**

Cégjegyzékszám: **01-09-303201**

Adószám: **13421739-2-41**

Nyilvántartja: **Fővárosi Törvényszék Cégbírósága**

Képviseli: **Ángyán Balázs ügyvezető**

E-mail: info@szamlazz.hu

(a továbbiakban: „**Szervező**”)

A Szervező, mint a www.szamlazz.hu és www.mostszamlazz.hu weboldalakon (a továbbiakban: „**Weboldal**”) keresztül elérhető online számlázóprogram, valamint a Google Play áruházban Mostszámlázz.hu néven letölthető mobil számlázó applikáció üzemeltetője, valamint ehhez kapcsolódó szolgáltatásokat (a továbbiakban együttesen: „**Szolgáltatás**”) nyújtó gazdasági társaság számára kiemelt jelentőséggel bír, hogy Szolgáltatását folyamatosan fejlessze. A Szervező a Szolgáltatás fejlesztése, illetve a minél jobb felhasználói élmény nyújtása, valamint annak a valós piaci igényekhez történő igazítása érdekében időről-időre a felhasználókat is bevonja, mely esetben a felhasználók jellemzően egy kérdőív kitöltése útján mondhatják el véleményüket, illetve tapasztalataikat.

A Szervező a fenti célból kutatást és ahhoz kapcsolódóan Játékot szervez, amivel a felhasználók elköteleződését és a véleményüknek, valamint tapasztalataiknak a Szervezővel való megosztására szánt idejét kívánja honorálni és amely Játékkal kapcsolatosan az alábbi szabályokat állapítja meg.

2. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTELRE JOGOSULTAK KÖRE ÉS A RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1 A Játékban, annak 3. pontban meghatározott időtartama alatt magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személyek (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehetnek részt, akik szerepelnek a Szervező marketing célú hírlevelére feliratkozó személyek adatbázisában és nem esnek az alábbi 2.2. pontban meghatározott személyek körébe.
- 2.2 A Játékból ki vannak zárva a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, a Játék szervezésében közreműködő alvállalkozói, megbízottjai, ezek alkalmazottai, valamint a felsorolt személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (Ptk.) szerinti hozzátartozói.
- 2.3 A Játékban részt vesz minden Játékos, aki a Szervező által részére megküldött kérdőívet (a továbbiakban: „**Kérdőív**”) kitöltötte, a szükséges adatok megadta és hozzájárulását adta, hogy a Szervező a Kérdőív kitöltése során megadott adataival részt vegyen a Játékban. A Játékos hozzájárulását kifejezett módon, a Kérdőív kitöltési felületén, a vonatkozó hozzájárulást megadó jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével adhatja meg (a továbbiakban mint: „**Pályázat**”).
- 2.4 A Játékban a Játékos az alábbi lépések betartásával vehet részt:
 - a Játékos a Pályázatát a 2.3. pontban írt módon megküldi a Szervező részére;
 - a Játékos kipróbálja a jelen játékszabályzat rendelkezéseit, valamint az adatkezelési tájékoztatóban foglaltakat elfogadja jelölőnégyzetet

A Szervező felhívja a Játékos figyelmét, hogy kizárólag a fenti lépéseket követve lehet a Játékban részt venni, így amennyiben a Játékos az adatait nem adja meg vagy nem fogadja el jelen

játékszabályzat, illetve az adatkezelési tájékoztató rendelkezéseit, úgy a Játékban a Játékos nem vehet, illetve vesz részt.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékban való részvételhez való hozzájárulás megadásával a jelen játékszabályzatban foglaltakat maradéktalanul ismeri és magára nézve kötelezőként elfogadja.

- 2.5 Egy Játékos a Játék időtartama alatt egy e-mail címhez kapcsolódóan egy Pályázat beküldésére jogosult. Amennyiben a Szervező azt észleli, hogy ugyanaz a Játékos úgy küld be több Pályázatot, hogy a Pályázat beküldésekor más e-mail címet ad meg, úgy a Szervező a Játékost kizárja a Játékból.**
- 2.6 Azok a Pályázatok, amelyek a jelen játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.7 A Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból. A Szervező továbbá azokat is kizárja a Játékból, akik nem szerepelnek a Szervező marketing célú hírleveleire feliratkozók között.
- 2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívüli tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Pályázat beküldés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
- 2.9 A Pályázatot a játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben az, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.10 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Pályázat beküldésének feltétele, hogy a beküldött Pályázat anyagának vonatkozásában a Szervező részére hozzájárulását adja annak az adatkezelési tájékoztatóban megjelölt célból és időtartamig való felhasználásához és kezeléséhez.**

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

- 3.1 A Játék **2025. november 25.** napjának **08 óra 00** perctől **2025. december 10.** napjának **23 óra 59** percéig tart. A Játékosnak ezen időtartam alatt van lehetősége Pályázat beküldésére.

4. ELBÍRÁLÁS, NYERTESEK KIVÁLASZTÁSA

- 4.1 Minden beküldött Pályázat a beküldést követő 24 órán belül szűrésen esik át. A szűrés során megvizsgálásra kerül, hogy az megfelel-e a 2.4. pontban írtaknak, továbbá, hogy azt a Játékos a 3.1 pontban meghatározott időtartamon belül küldte-e be, valamint, hogy nem állnak-e fenn az alábbi 4.2 pontban vagy a játékszabályzatban meghatározott egyéb kizárási feltételek.
- 4.2 A Pályázat beérkezését követően a Szervező megvizsgálja azokat és kizárja a Játékból azokat a Pályázatokat, amelyek:
- tartalma nem felel meg a 2.3. pontban írtaknak;
 - jogszabályba ütköznek;
 - harmadik személyek személyes adatait jelenítik meg, illetve érdekeiket sértik;
 - a Szervező szubjektív megítélése alapján a megadott adatok nem tekinthetők valósak

- 4.3 Amennyiben a beküldött Pályázat a Szervező szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a fent felsorolt feltételek bármelyikébe vagy egyébként a jelen játékszabályzat rendelkezéseibe ütközik, a Szervező nem hagyja azt jóvá és a szóban forgó Pályázat törlésre kerül. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot beküldő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában sem a Szervező döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési igénnyel előállni a Szervezővel szemben.
- 4.4 A Szervező a jelen játékszabályzatnak megfelelő pályázatokat rögzíti, illetve az azt beküldő Játékosokat egy számítógépes adatbázisba felveszi. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Pályázat beküldéséhez, illetve a Játékban való részvételhez szükséges, hogy a Játékos a Kérdőív kitöltése során a nevét és az e-mail címét megadja, ennek hiányában a kitöltött Kérdőív beküldhető, azonban a Játékban a Játékos nem vesz részt. Az előbbieket indoka, hogy amennyiben a Játékos nem ad meg azonosítására alkalmas adatot, úgy a Szervező nem képes azt a Játékoshoz kötni és a nyereményt részére átadni. A beküldött Pályázatokat a beküldést követően a Szervező, illetve a Pályázat beküldésére szolgáló rendszer beküldésük sorrendjében időbélyegzővel látja el.
- 4.5. A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a fenti 4.4. pont szerint regisztrált, azaz érvényes Pályázatok közül külön regisztrálja az első ezer (1.000) kitöltőt, akik részt vesznek az alábbi 5. fejezetben megjelölt főnyereményekkel kapcsolatos sorsolásban, míg valamennyi érvényesen jelentkező Játékost külön regisztrál az egyéb nyeremények megnyerésére esélyesek adatbázisában. A Játékosok a Kérdőív kitöltése során előzetesen megjelölhetik, hogy az egyéb nyeremények közül melyiket szeretnék megnyerni. A Szervező a sorsolás lebonyolításakor figyelembe veszi a Játékos által előzetesen megjelölt választást, így a nyertes Játékos azt a nyereményt nyerheti meg, amelyet a kitöltés során megjelölt. Ennek megfelelően a Szervező a fentiek szerint nyerésre esélyes Játékosokat a sorsolás szempontjából a nyeremények típusa szerint is külön csoportosítja.
- 4.6 A nyeremények, illetve a nyertes Játékosok kisorsolására a Játék 3.1 pontjában megjelölt időtartamát követően **2025. december 15. napján 14:00 órakor** kerül sor. A sorsolást egy automatikus és a Szervező által nem befolyásolható számítógépes rendszer végzi. A rendszer a 4.4 pont szerint az adatbázisba felvett Játékosok közül választ ki a 4.5. pont szerint a főnyereményre esélyesek közül **hat (6) darab**, míg az egyéb, bárki által megnyerhető nyeremények vonatkozásában **negyven (40) darab** nyertest. Az egyéb, bárki által megnyerhető nyeremények vonatkozásában a Szervező minden esetben külön sorsolást tart, aszerint, hogy a Játékosok a Kérdőíven mely nyereményt választották, mely alapján a Szervező két sorsolási csoportra osztja a Játékosokat. A sorsolás alkalmával pótnyertes kisorsolására nem kerül sor. Amennyiben a nyeremény a kisorsolt Játékosnak a 6. fejezet rendelkezései szerint nem adható át, úgy a Szervező új nyertest sorsol. A megismételt sorsolásban a korábban kisorsolt Játékos nem vesz részt. A megismételt sorsolásra az első sorsolásra vonatkozó szabályok megfelelően irányadóak. Amennyiben a nyeremény a megismételt sorsoláson nyertesként kisorsolt Játékos részére sem adható át, úgy további sorsolásra, illetve a nyeremény kiosztására nem kerül sor.
- 4.7. A nyertesként kisorsolt Játékosnak lehetősége van arra, hogy nyereményéről lemondjon. Ebben az esetben a fenti 4.6 pont rendelkezései szerint, megismételt sorsoláson új nyertes kerül kisorsolásra. Ebben az esetben, amennyiben a nyereményről lemondó Játékos helyett kisorsolt Játékos a nyereményt nem veszi át, a 4.5 pont szabályaitól eltérően a Szervező újabb, harmadik sorsolást tart.
- 4.8. A sorsolás helyszíne a Szervező **1031 Budapest, Záhony utca 7.** szám alatti székhelye. A sorsolásról felvétel készül, mely tanúsítja a sorsolás hitelességét. A sorsolásról készült felvételt a Szervező bármely Játékos részére az erre irányuló kérelemtől számított 15 napon belül köteles kiadni.

5. NYEREMÉNYEK

- 5.1 A Játékban a Szervező az érvényes Pályázat alapján bárki által megnyerhető nyereményként az alábbi nyereményeket sorsolja ki:

- 1) 20 (húsz) darab 1 évre szóló Számlázz.hu #profi előfizetés;
- 2) 20 (húsz) darab egyenként 10.000,- Ft értékű Alza ajándékutalvány

A fenti nyeremények közül valamennyi nyertesként kisorsolt Játékos fejenként egy nyereményre jogosult.

Az Alza ajándékutalvány beváltására az utalvány megvásárlásától számított 2 évig van lehetőség. Amennyiben a Játékos nyertesként kisorsolásra kerül, úgy a Szervező a Játékost a nyereményértésterítő üzenetben tájékoztatja az utalvány vásárlási időpontjáról. Az ajándékutalvány beváltásával kapcsolatos részletes feltételek a következő oldalon érhetőek el: www.alza.hu/utalvany

- 5.2. A Játékban a Szervező az alábbi főnyereményt sorsolja ki:

6 (hat) darab egyenként 100.000,- Ft értékű Alza ajándékutalvány

A fenti főnyereményre valamennyi nyertesként kisorsolt Játékos fejenként egy nyereményre jogosult.

Az Alza ajándékutalvánnyal kapcsolatos tájékoztatás a fenti 5.1. pontban található.

- 5.3 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékosoknak a Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett a nyereményt a Játék időtartama alatt bármikor egyenértékű, hasonló más nyereménytárggyal helyettesítse.
- 5.4 A nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb egy darab főnyereményre és egy darab nyereményre lehet jogosult.

6. NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1 A Szervező a nyeremények nyertesait legkésőbb a 4.6. pontban meghatározott sorsolási időpontot követő 5 munkanapon belül értesíti a Játékos által a Pályázat beküldése során megadott e-mail címen (a továbbiakban: **”Értesítés”**). A nyertes Játékos köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül visszaigazolni az Értesítés kézbesítését. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a nyeremény átadásához esetlegesen szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező 4.6 pont rendelkezései szerint új nyertest választ.
- 6.2 Az Alza ajándékutalványokat a Szervező elektronikus úton adja át a Játékosnak oly módon, hogy a Szervező az Értesítés visszaigazolását követő 5 munkanapon belül az ajándékutalványt e-mail útján megküldi a nyertes Játékos részére. A Szervező a számlázz.hu #profi előfizetést szintén elektronikus úton juttatja el a Játékosnak oly módon, hogy a #profi előfizetést az Értesítés visszaigazolását követő 5 munkanapon belül a Játékos által megjelölt vállalkozás vonatkozásában aktiválja. Amennyiben a Játékos nem megfelelő címet ad meg a Szervező részére és emiatt a nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 6.3 A nyeremények meghatalmazott útján nem átvehetőek.
- 6.4 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS

- 7.1 A nyereményekhez tartozó esetleges közterhek megfizetésének kötelezettségét a Szervező viseli. A Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

8. ADATVÉDELEM

- 8.1 A Játék során a Játékosok által megadott személyes adatok tekintetében a Szervező minősül adatkezelőnek.
- 8.2 A Szervező, mint adatkezelő a Játékos által megadott személyes adatokat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt, de legkésőbb a megismételt sorsolás lezárásáig szerződés teljesítése jogcímén a játékban való részvétel céljából, illetve kapcsolattartási célból, valamint a nyereményeknek a Játékosokhoz történő eljuttatása céljából kezeli.
- 8.3 A Szervező a Játékosok alábbi adatait kezeli:
- vezeté- és keresztnév;
 - e-mail cím;
 - képviselt vállalkozás neve;
 - számlázófiókhoz kapcsolódó szerepkör;
- 8.4 A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjenek személyes adataik kezeléséről, kérjék azok törlését, az adatkezelés korlátozását vagy az adatok helyesbítését az info@szamlazz.hu e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás, valamint az adathordozhatóság joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (címe: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11, postacím: 1363 Budapest, Pf.: 9., telefon: +36 1 391 1400, +36 30 683 5969, +36 30 549 6838, fax: +36 (1) 391-1410 e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu) fordulhat.
- 8.5 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.
- 8.6 A Szervezőnek a Játékkal kapcsolatos adatkezelési tájékoztatója a következő linken érhető el: https://www.szamlazz.hu/wp-content/uploads/2025/11/adatvedelmi_nyeremenyjatek_markakutatas_202511.pdf

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Játékban való részvételnek vásárlás, valamint a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvényben meghatározott egyéb feltétel nem képezi az előfeltételét. A Játékban való részvétel tétfizetéshez, vásárláshoz nem kötött, így a Játék nem minősül a hivatkozott törvény szerinti szerencsejátéknak, az sem engedélyhez, sem bejelentéshez nem kötött. A Szervező tevékenysége nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.
- 9.2 A Játékban való részvétel, valamint a Játék során történő adatszolgáltatás önkéntes. A Szervező felhívja a Játékos figyelmét a játékszabályzat és az adatkezelési tájékoztató figyelmes elolvasására. A Játékos a Pályázat beküldésével kijelenti, hogy a jelen játékszabályzat és az adatkezelési tájékoztató szabályzat rendelkezéseit elfogadja. A Szervező semmiféle felelősséget nem vállal egyetlen Játékoskal vagy bármely más olyan személlyel szemben sem, aki a vonatkozó jogszabályok, szerződéses kötelezettségek, vagy a játékszabályzatban foglalt rendelkezések megsértésével vesz részt a Játékban. A Pályázat beküldésével a Játékosok az adatkezelés szabályait, illetve a játékszabályzatot elfogadják.

- 9.3 A Játékos köteles tiszteletben tartani a hatályos jogszabályokat és köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely jogellenes, vagy amely mások érdekeit sérti. Ezen belül a Játékos köteles tiszteletben tartani mások magánszféráját, személyhez fűződő jogait, a szellemi alkotásokhoz fűződő jogokat, különösen a szerzői jogi védelem alá eső irodalmi, tudományos és művészeti alkotások, találmányok, formatervezési minták, használati minták, védjegyek és forgalmi árujelzők védelmére vonatkozó szabályokat. A Játékos köteles tartózkodni szabálysértés vagy bűncselekmény elkövetésétől. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervező érdekeit sérti.
- 9.4 A Szervező minden tőle elvárhatót megtesz a Játék tisztaságáért és annak a jelen játékszabályzat szerinti lefolyásáért. Ha a Játék kapcsán visszaélés vagy a játékszabályzat megszegésének gyanúja, vagy előre nem látott, elháríthatatlan külső ok (vis maior) merül fel, a Szervező nem köteles helytállni azzal a személlyel szemben, aki a nyertest jogosulatlanul tartja a nyereményre, és nem köteles a Játékot megismételni, a nyertest kizárni. A Szervező ezen esetekben ugyanakkor fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyereményt mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.
- 9.5 A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben az előbbi oldalakat, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.6 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a Játékot – akár annak időtartama alatt is – egyoldalúan módosítsa, felfüggeszse vagy megszüntesse. Az ezekről szóló értesítést a Szervező a Weboldalon és a Facebook oldalon is közzéteszi, így a Játékosok felelőssége, hogy ezekről megfelelően tájékozódjanak.
- 9.7 A játékszabályzatra és a Játékra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá, továbbá a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény (Pp.) szerinti bíróságok illetékességébe tartoznak.
- 9.10 A Szervező a játékszabályzatot a Weboldalon teszi közzé. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékszabályzatot indokolt esetben megváltoztassa. A megváltoztatott játékszabályzatot azonnal közzéteszi a Játék Weboldalon, a korábbi játékszabályzattal azonos helyen és módon.

Budapest, 2025. november 21.

KBOSS.hu Kft.
Szervező