

A SZÁMLÁZZ.HU ÁLTAL SZERVEZETT BANKOLÁSI SZOKÁSOK KUTATÁSHOZ KAPCSOLÓDÓ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A nyereményjáték (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője a

Cégnév: **KBOSS.hu Kereskedelmi és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság**

Székhely: **1031 Budapest, Záhony utca 7.**

Cégjegyzékszám: **01-09-303201**

Adószám: **13421739-2-41**

Nyilvántartja: **Fővárosi Törvényszék Cégbírósága**

Képviseli: **Ángyán Balázs ügyvezető**

E-mail: info@szamlazz.hu

(a továbbiakban: „**Szervező**”)

A Szervező, mint a www.szamlazz.hu és www.mostszamlazz.hu weboldalakon (a továbbiakban: „**Weboldal**”) keresztül elérhető online számlázóprogram, valamint a Google Play áruházban Mostszámlázz.hu néven letölthető mobil számlázó applikáció üzemeltetője, valamint ehhez kapcsolódó szolgáltatásokat (a továbbiakban együttesen: „**Szolgáltatás**”) nyújtó gazdasági társaság számára kiemelt jelentőséggel bír, hogy Szolgáltatását folyamatosan fejlessze. A Szervező a Szolgáltatás fejlesztése, illetve a minél jobb felhasználói élmény nyújtása érdekében időről-időre a felhasználókat is bevonja, mely esetben a felhasználók jellemzően egy kérdőív kitöltése útján mondhatják el véleményüket, illetve tapasztalataikat.

A Szervező a fenti célból kutatást és ahhoz kapcsolódóan Játékot szervez, amivel a felhasználók elköteleződését és a véleményüknek, valamint tapasztalataiknak a Szervezővel való megosztására szánt idejét kívánja honorálni és amely Játékkal kapcsolatosan az alábbi szabályokat állapítja meg

2. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTELRE JOGOSULTAK KÖRE ÉS A RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1 A Játékban, annak 3. pontban meghatározott időtartama alatt magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személyek (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehetnek részt, akik nem esnek az alábbi 2.2. pontban meghatározott személyek körébe és akik rendelkeznek valamilyen Számlázz.hu előfizetéssel.
- 2.2 A Játékból ki vannak zárva a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, a Játék szervezésében közreműködő alvállalkozói, megbízottjai, ezek alkalmazottai, valamint a felsorolt személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (Ptk.) szerinti hozzátartozói.
- 2.3 A Játékban azok a Játékosok vesznek részt, aki a Szervező által közzétett [kérdőívet](#) (a továbbiakban: „**Kérdőív**”) kitöltötte, és benne van az első 200 kitöltő között, valamint a szükséges adatokat megadta és hozzájárulását adta, hogy a Szervező a Kérdőív kitöltése során megadott adataival részt vegyen a Játékban. A Játékos hozzájárulását kifejezett módon, a Kérdőív kitöltési felületén, a vonatkozó hozzájárulást megadó jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével adhatja meg (a továbbiakban mint: „**Pályázat**”).

2.4 A Játékban a Játékos az alábbi lépések betartásával vehet részt:

- a Játékos a Pályázatát a 2.3. pontban írt módon megküldi a Szervező részére;
- a Játékos kipipálja a jelen játékszabályzat rendelkezéseit, valamint az adatkezelési tájékoztatóban foglaltakat elfogadó jelölőnégyzetet.

A Szervező felhívja a Játékos figyelmét, hogy kizárólag a fenti lépéseket követve lehet a Játékban részt venni, így amennyiben a Játékos az adatait nem adja meg vagy nem fogadja el jelen játékszabályzat, illetve az adatkezelési tájékoztató rendelkezéseit, úgy a Játékban a Játékos nem vehet, illetve vesz részt.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékban való részvételhez való hozzájárulás megadásával a jelen játékszabályzatban foglaltakat maradéktalanul ismeri és magára nézve kötelezőként elfogadja.

2.5 Egy Játékos a Játék időtartama alatt egy Pályázat beküldésére jogosult. Amennyiben a Játékos több vállalkozást képvisel, úgy egy vállalkozáshoz kapcsolódóan nyújthat be Pályázatot. Amennyiben a Szervező azt észleli, hogy ugyanaz a Játékos úgy küld be több Pályázatot, hogy a Pályázat beküldésekor más (nem a számlázási fiókba belépéshez használt) e-mail címet ad meg, úgy a Szervező a Játékost kizárja a Játékból.

2.6 Azok a Pályázatok, amelyek a jelen játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7 A Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.

2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Pályázat beküldés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

2.9 A Pályázatot a játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben az, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.10 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Pályázat beküldésének feltétele, hogy a beküldött Pályázat anyagának vonatkozásában a Szervező részére hozzájárulását adja annak az adatkezelési tájékoztatóban megjelölt célból és időtartamig való felhasználásához és kezeléséhez. Az első 200 kérdőívet kitöltő válik Játékosná, ők vesznek részt a sorsolásban.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1 A Játék **2026. január 16.** napjának **00** óra **00** perctől **2026. január 25.** napjának **23** óra **59** percéig

tart. A Játékosnak ezen időtartam alatt van lehetősége Pályázat beküldésére.

4. ELBÍRÁLÁS, NYERTESEK KIVÁLASZTÁSA

4.1 Minden beküldött Pályázat a beküldést követő 24 órán belül szűrésen esik át. A szűrés során megvizsgálásra kerül, hogy az megfelel-e a 2.4. pontban írtaknak, továbbá, hogy azt a Játékos a 3.1 pontban meghatározott időtartamon belül küldte-e be, valamint, hogy nem állnak-e fenn az alábbi 4.2 pontban vagy a játékszabályzatban meghatározott egyéb kizárási feltételek.

4.2 A Pályázat beérkezését követően a Szervező megvizsgálja azokat és kizárja a Játékból azokat a Pályázatokat, amelyek:

tartalma nem felel meg a 2.3. pontban írtaknak;

- jogszabályba ütköznek;
- káromkodást, obszcén szavakat tartalmaznak;
- megbotránkoztató tartalmúak;
- agresszív, fenyegető stílusúak;
- pornográf vagy szexuális tartalmúak;
- a jó ízlést sértik;
- a Szervező jóhírnevét sértik;
- bármely személlyel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételű tartalommal rendelkeznek; harmadik személyekre nézve sértőek;
- harmadik személyek személyes adatait jelenítik meg, illetve érdekeit sértik;
- reklámot hordoznak, vagy arra utalnak;
- más honlapra irányítanak;
- más személyek szerzői vagy egyéb jogait sértik;
- a Szervező szubjektív megítélése alapján a megadott adatok nem tekinthetők valósaknak

4.3 Amennyiben a beküldött Pályázat a Szervező szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a fent felsorolt feltételek bármelyikébe vagy egyébként a jelen játékszabályzat rendelkezéseibe ütközik, a Szervező nem hagyja azt jóvá és a szóban forgó Pályázat törlésre kerül. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot beküldő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában sem a Szervező döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési igénnyel előállni a Szervezővel szemben.

4.4 A Szervező a jelen játékszabályzatnak megfelelő pályázatokat rögzíti, illetve az azt beküldő Játékosokat egy számítógépes adatbázisba felveszi. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Pályázat beküldéséhez, illetve a Játékban való részvételhez szükséges, hogy a Játékos a Kérdőív kitöltése során az e-mail címét megadja. Az előbbieket indoka, hogy amennyiben a Játékos nem ad meg azonosítására alkalmas adatot, úgy a Szervező nem képes azt a Játékhoz kötni és a nyereményt részére átadni. A beküldött Pályázatokat a beküldést követően a Szervező, illetve a Pályázat beküldésére szolgáló rendszer beküldésük sorrendjében időbélyegzővel látja el.

4.5 A nyeremények, illetve a nyertes Játékosok kisorsolására a Játék 3.1 pontjában megjelölt időtartamát követően **2026. január 28. napján 10 órakor** kerül sor. A sorsolást egy automatikus és a Szervező által nem befolyásolható számítógépes rendszer végzi. A rendszer a 4.4 pont szerint az adatbázisba felvett Játékosok közül választ ki véletlenszerűen tíz (10) darab nyertest. A sorsolás alkalmával pótnyertes kisorsolására nem kerül sor. Amennyiben a nyeremény a kisorsolt Játékosnak a 6. pont rendelkezései szerint nem adható át, úgy a Szervező

új nyertest sorsol. A megismételt sorsolásban a korábban kisorsolt Játékos nem vesz részt. A megismételt sorsolásra az első sorsolásra vonatkozó szabályok megfelelően irányadóak. Amennyiben a nyeremény a megismételt sorsoláson nyertesként kisorsolt Játékos részére sem adható át, úgy további sorsolásra, illetve a nyeremény kiosztására nem kerül sor.

- 4.6. A nyertesként kisorsolt Játékosnak lehetősége van arra, hogy nyereményéről lemondjon. Ebben az esetben a fenti 4.5 pont rendelkezései szerint, megismételt sorsoláson új nyertes kerül kisorsolásra. Ebben az esetben, amennyiben a nyereményről lemondó Játékos helyett kisorsolt

Játékos a nyereményt nem veszi át, a 4.5 pont szabályaitól eltérően a Szervező újabb, harmadik sorsolást tart.

- 4.7. A sorsolás helyszíne a Szervező **1031 Budapest, Záhony utca 7.** szám alatti székhelye. A sorsolásról felvétel készül, mely tanúsítja a sorsolás hitelességét. A sorsolásról készült felvételt a Szervező bármely Játékos részére az erre irányuló kérelemtől számított 15 napon belül köteles kiadni.

5. NYEREMÉNYEK

- 5.1 A Játékban a Szervező fejenként **1 (egy) darab 6 hónapra szóló Számlázz.hu #profi előfizetést** biztosít a nyertes Játékosoknak, azaz összesen legfeljebb 10 (tíz) darab előfizetés kerül nyereményként kiosztásra.

- 5.3 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékosoknak a Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett a nyereményt a Játék időtartama alatt bármikor egyenértékű, hasonló más nyereménytárggyal helyettesítse.

- 5.4 A nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható. A nyertes Játékos továbbá nem jogosult arra, hogy a korábban megfizetett előfizetési díjból a nyeremény összegével egyező díjat visszakövetelje. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb egy darab nyereményre lehet jogosult ugyanazon általa képviselt vállalkozás vonatkozásában. Amennyiben a nyertes Játékos több vállalkozást is képvisel, azonban Pályázatot csak egy vállalkozás vonatkozásában küldött be, úgy a nyereményt kizárólag egy másik, általa képviselt vállalkozás részére jogosult átruházni. A nyertes Játékos erre irányuló igényét a Szervező részére köteles jelezni. Az értesítés elmaradásáért a Szervező semmilyen felelősséggel nem tartozik.

6. NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1 A Szervező a nyeremények nyerteseit legkésőbb a Játék 3.1. pontban meghatározott időtartamának végét követő 5 munkanapon belül értesíti a Játékos által a Pályázat beküldése során megadott e-mail címen (a továbbiakban: **"Értesítés"**). A nyertes Játékos köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül visszaigazolni az Értesítés kézbesítését. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a nyeremény átadásához esetlegesen szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező 4.5 pont rendelkezései szerint új nyertest választ.

- 6.2 A nyereményt a Szervező elektronikus úton adja át a Játékosnak oly módon, hogy a Szervező az Értesítés visszaigazolását követő 5 napon belül a #profi előfizetést a Játékos által képviselt vállalkozás vonatkozásában aktiválja.

- 6.3 A nyeremények meghatalmazott útján nem átvehetők.

6.4 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS

7.1 A nyereményekhez tartozó esetleges közterhek megfizetésének kötelezettségét a Szervező viseli. A Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

8. ADATVÉDELEM

8.1 A Játék során a Játékosok által megadott személyes adatok tekintetében a Szervező minősül adatkezelőnek.

8.2 A Szervező, mint adatkezelő a Játékos által megadott személyes adatokat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt, de legkésőbb a megismételt sorsolás lezárásáig szerződés teljesítése jogcímén a játékban való részvétel céljából, illetve kapcsolattartási célból, valamint a nyereményeknek a Játékosokhoz történő eljuttatása céljából kezeli.

8.3 A Szervező a Játékosok alábbi adatait kezeli:

- vezeték- és keresztnév;
- e-mail cím;
- képviselt vállalkozás neve;
- számlázófiókhoz kapcsolódó szerepkör;
- a Játékos véleménye

8.4 A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjenek személyes adataik kezeléséről, kérjék azok törlését, az adatkezelés korlátozását vagy az adatok helyesbítését az info@szamlazz.hu e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás, valamint az adathordozhatóság joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (címe: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11, postacím: 1363 Budapest, Pf.: 9., telefon: +36 1 391 1400, +36 30 683 5969, +36 30 549 6838, fax: +36 (1) 391-1410 e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu) fordulhat.

8.5 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

8.6 A Szervezőnek a Játékkal kapcsolatos adatkezelési tájékoztatója a következő linken érhető el: <https://www.szamlazz.hu/aszf/>

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1 A Játékban való részvételnek vásárlás, valamint a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi

XXXIV. törvényben meghatározott egyéb feltétel nem képezi az előfeltételét. A Játékban való részvétel tétfizetéshez, vásárláshoz nem kötött, így a Játék nem minősül a hivatkozott törvény szerinti szerencsejátéknak, az sem engedélyhez, sem bejelentéshez nem kötött. A Szervező tevékenysége nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.

- 9.2 A Játékban való részvétel, valamint a Játék során történő adatszolgáltatás önkéntes. A Szervező felhívja a Játékos figyelmét a játékszabályzat és az adatkezelési tájékoztató figyelmes elolvasására. A Játékos a Pályázat beküldésével kijelenti, hogy a jelen játékszabályzat és az adatkezelési tájékoztató szabályzat rendelkezéseit elfogadja. A Szervező semmiféle felelősséget nem vállal egyetlen Játékoskal vagy bármely más olyan személlyel szemben sem, aki a vonatkozó

jogszabályok, szerződéses kötelezettségek, vagy a játékszabályzatban foglalt rendelkezések megsértésével vesz részt a Játékban. A Pályázat beküldésével a Játékosok az adatkezelés szabályait, illetve a játékszabályzatot elfogadják.

- 9.4 Játékos köteles adatai megadása során kellő gondossággal eljárni. A Játékos a Weboldalt csak saját felelősségére látogathatja. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékost a használat során ért olyan károkért, kellemetlenségekért, amelyek abból adódtak, hogy a Játékos nem a kellő körültekintéssel járt el. A Játékos köteles tisztességesen, mások jogainak és érdekeinek figyelembevételével eljárni. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely az előbbi weboldalak rendeltetésszerű használatát akadályozza.

- 9.5 A Játékos köteles tiszteletben tartani a hatályos jogszabályokat és köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely jogellenes, vagy amely mások érdekeit sérti. Ezen belül a Játékos köteles tiszteletben tartani mások magánszféráját, személyhez fűződő jogait, a szellemi alkotásokhoz fűződő jogokat, különösen a szerzői jogi védelem alá eső irodalmi, tudományos és művészeti alkotások, találmányok, formatervezési minták, használati minták, védjegyek és forgalmi árujelzők védelmére vonatkozó szabályokat. A Játékos köteles tartózkodni szabálysértés vagy bűncselekmény elkövetésétől. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervező érdekeit sérti.

- 9.6 A Szervező minden tőle elvárhatót megtesz a Játék tisztaságáért és annak a jelen játékszabályzat szerinti lefolyásáért. Ha a Játék kapcsán visszaélés vagy a játékszabályzat megszegésének gyanúja, vagy előre nem látott, elháríthatatlan külső ok (vis maior) merül fel, a Szervező nem köteles helytállni azzal a személlyel szemben, aki a nyertest jogosulatlanul tartja a nyereményre, és nem köteles a Játékot megismételni, a nyertest kizárni. A Szervező ezen esetekben ugyanakkor fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyereményt mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

- 9.7 A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben az előbbi oldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

- 9.8 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a Játékot – akár annak időtartama alatt is – egyoldalúan módosítsa, felfüggeszse vagy megszüntesse. Az ezekről szóló értesítést a Szervező a Weboldalon közzéteszi, így a Játékosok felelőssége, hogy ezekről megfelelően tájékozódjanak.

9.9 A játékszabályzatra és a Játékra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá, továbbá a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény (Pp.) szerinti bíróságok illetékességébe tartoznak.

9.10 A Szervező a játékszabályzatot a Weboldalon teszi közzé. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékszabályzatot indokolt esetben megváltoztassa. A megváltoztatott játékszabályzatot azonnal közzéteszi a Weboldalon, a korábbi játékszabályzattal azonos helyen és módon.

Budapest, 2026. Január 15.

KBOSS.hu Kft.
Szervező