

A KBOSS.HU KFT. ÁLTAL SZERVEZETT NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A nyereményjáték (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője a

Cégnév: **KBOSS.hu Kereskedelmi és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság**

Székhely: **1031 Budapest, Záhony utca 7.**

Cégjegyzékszám: **01-09-303201**

Adószám: **13421739-2-41**

Nyilvántartja: **Fővárosi Törvényszék Cégbírósága**

Képviseli: **Ángyán Balázs ügyvezető**

E-mail: **info@szamlazz.hu**

(a továbbiakban: „**Szervező**”)

A Szervező, mint a www.szamlazz.hu és www.mostszamlazz.hu weboldalakon (a továbbiakban: „**Weboldal**”) keresztül elérhető online számlázóprogram üzemeltetője nyereményjátékot szervez, mellyel kapcsolatosan az alábbi szabályokat (a továbbiakban: „**Szabályzat**”) állapítja meg.

2. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTELRE JOGOSULTAK KÖRE ÉS A RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1 A Játékban, annak 3. pontban meghatározott időtartama alatt részt vehet minden magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal, továbbá saját Facebook profillal és/vagy Instagram profillal és/vagy TikTok profillal és/vagy LinkedIn profillal (a továbbiakban együttesen: „**Közösségi Média Profil**”) rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személyek (a továbbiakban: „**Játékos**”), akik nem esnek az alábbi 2.2. pontban meghatározott személyek körébe.
- 2.2 A Játékból ki vannak zárva a Szervező továbbá a nyereményeket biztosító fél tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, a Játék szervezésében közreműködő alvállalkozói, megbízottjai, ezek alkalmazottai, valamint a felsorolt személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.
- 2.3 A Játékban részt vesz minden Játékos, aki az alábbi lépéseket követve pályázatot (a továbbiakban mint: „**Pályázat**”) küld be a Szervező részére:
 - a Játékos a Szervező <https://www.facebook.com/szamlazz.hu> link alatti Facebook oldalán (a továbbiakban: „**Facebook Oldal**”) közzétett a Játékkal kapcsolatos poszt alatt kommentben jelzi a Szervező részére, hogy a jelen Szabályzat 5. fejezetében megjelölt nyeremények közül melyiket szeretné megnyerni; és / vagy
 - a Játékos a Szervező <https://www.instagram.com/szamlazzhu/> link alatti, illetve szamlazzhu felhasználónév alatti Instagram oldalán (a továbbiakban: „**Instagram Oldal**”) közzétett a Játékkal kapcsolatos poszt alatt kommentben jelzi a Szervező részére, hogy a jelen Szabályzat 5. fejezetében megjelölt nyeremények közül melyiket szeretné megnyerni; és / vagy
 - a Játékos a Szervező <https://www.tiktok.com/@szamlazz.hu> link alatti, illetve szamlazz.hu felhasználónév alatti TikTok oldalán (a továbbiakban: „**TikTok Oldal**”) közzétett a Játékkal kapcsolatos poszt alatt kommentben jelzi a Szervező részére,

hogy a jelen Szabályzat 5. fejezetében megjelölt nyeremények közül melyiket szeretné megnyerni; és / vagy

- Játékos a Szervező <https://www.linkedin.com/company/szamlazz-hu> link alatti LinkedIn oldalán (a továbbiakban: „**LinkedIn Oldal**”) közzétett a Játékkal kapcsolatos poszt alatt kommentben jelzi a Szervező részére, hogy a jelen Szabályzat 5. fejezetében megjelölt nyeremények közül melyiket szeretné megnyerni; és / vagy

(a Facebook Oldal, az Instagram Oldal, a TikTok Oldal és a LinkedIn Oldal a továbbiakban együttesen: „**Közösségi Média Oldal**”)

A Szervező felhívja a Játékos figyelmét, hogy kizárólag a fenti lépéseket követve lehet a Játékban részt venni.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Pályázat beküldésével egyúttal elfogadja a jelen Szabályzat rendelkezéseit, továbbá hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Közösségi Média Profiljában megjelenített nevével részt vegyen a Játékban és ezáltal elfogadja a Szervező vonatkozó adatkezelési tájékoztatójának rendelkezéseit is.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékban való részvételhez való hozzájárulás megadásával a jelen Szabályzatban foglaltakat maradéktalanul ismeri és magára nézve kötelezőként elfogadja.

- 2.4 Egy Játékos a Játék időtartama alatt Közösségi Média Platformonként egy Pályázat beküldésére jogosult. Amennyiben a Szervező azt észleli, hogy ugyanaz a Játékos egy adott Közösségi Média Oldalon több Pályázatot küld be (például úgy, hogy bármely Közösségi Média Oldalon többször kommentel a nyereményjátékkal kapcsolatos poszt alatt), úgy a Szervező kizárólag az időben legelső Pályázatot veszi figyelembe, minden további Pályázatot pedig figyelmen kívül hagy. A Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy a Közösségi Média Oldalakon a kommentek száma a Játékos nyerési esélyeit nem növeli.**
- 2.5 Azok a Pályázatok, amelyek a jelen Szabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes jelentkezések számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.6 A Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból.
- 2.7 A Szervező továbbá kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékos által regisztrált saját Közösségi Média Profil megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Közösségi Média Profilt vesz igénybe vagy amennyiben a Szervező okkal feltételezi, hogy az adott Közösségi Média Profil nem valós személyhez kapcsolódik, úgy a Játékost a Játékból kizárja. A Szervező továbbá a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók, illetve a Közösségi Média Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8 A Játékos a Közösségi Média Profiljának a regisztráció során megadott és a Játékban történő részvétel során a Szervező rendelkezésre bocsátott adatai alapján kerül azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, Közösségi Média Profil törlése, stb.) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli
- 2.9 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn

kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár. Ha a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. Ugyanígy, amennyiben a Játékos által a Pályázat részeként kezdeményezett átutalás bármely okból megghiúsul (pl. fedezethiány, banki infrastruktúra hibája stb.) a Szervező ugyancsak nem tartozik felelősséggel.

- 2.10 A Játékos jelentkezését a Szabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben az, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Szabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.11 A Szervező a Facebook Oldalon, valamint az Instagram Oldalon is népszerűsítheti azonban a Facebook, illetve az Instagram, valamint ezek tulajdonosa a Meta Platforms Inc. a Játék szervezésében semmilyen módon nem vesz részt.
- 2.12 **A Játékra való jelentkezéssel a Játékos tudomásul veszi, hogy a jelentkezés feltétele, hogy a Szervező részére hozzájárulását adja adatainak az adatkezelési tájékoztatóban megjelölt célból és időtartamig való felhasználásához és kezeléséhez.**

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

- 3.1 A Játék **2026. január 22.** napjának **15 óra 00 percétől 2026. február 05.** napjának **23 óra 59 percéig** tart. A Játékosnak ezen időtartam alatt van lehetősége Pályázatot beküldeni és ezáltal a Játékra jelentkezni, abban részt venni. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot az előbbi időpontnál hamarabb befejezze és a jelentkezési időszakot előbb lezárja. Amennyiben a Szervező az időtartamot módosítja, úgy arról a Játékosokat megfelelően értesíti.

4. ELBÍRÁLÁS, SORSOLÁS

- 4.1 Minden beküldött Pályázat a beküldést követő 24 órán belül szűrésen esik át. A szűrés során megvizsgálásra kerül, hogy az megfelel-e a 2 fejezetben írtaknak, továbbá, hogy azt a Játékos a 3.1 pontban meghatározott időtartamon belül jelentkezett-e, valamint, hogy nem állnak-e fenn az alábbi 4.2 pontban vagy a játékszabályzatban meghatározott egyéb kizárási feltételek.
- 4.2 A Pályázat beérkezését követően a Szervező megvizsgálja azokat és kizárja a Játékból azokat a Pályázatokat, amelyek:
- tartalma nem felel meg a 2.3. pontban írtaknak;
 - jogszabályba ütköznek;
 - káromkodást, obszcén szavakat tartalmaznak;
 - megbotránkoztató tartalmúak;
 - agresszív, fenyegető stílusúak;
 - pornográf vagy szexuális tartalmúak;
 - a jó ízlést sértik;
 - a Szervező jóhírnevét sértik;
 - bármely személlyel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételű tartalommal rendelkeznek;
 - harmadik személyekre nézve sértőek;
 - harmadik személyek személyes adatait jelenítik meg, illetve érdekeiket sértik;
 - reklámot hordoznak, vagy arra utalnak;
 - más honlapra irányítanak;
 - más személyek szerzői vagy egyéb jogait sértik;

- a Szervező szubjektív megítélése alapján a megadott adtok nem tekinthetők valósnak

A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Ha személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékost a Játékból vagy a Közösségi Média Oldalról kizárja

- 4.3 Amennyiben a Játékos jelentkezése a Szervező szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a fent felsorolt feltételek bármelyikébe vagy egyébként a jelen Szabályzat rendelkezéseibe ütközik, a Szervező nem hagyja azt jóvá és a Játékos jelentkezése törlésre kerül. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy a Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában sem a Szervező döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési vagy egyéb igénytel előállni a Szervezővel szemben.
- 4.4 A Szervező a jelen Szabályzatnak megfelelő jelentkezéseket rögzíti, illetve az azt beküldő Játékosokat egy számítógépes adatbázisba felveszi. A Pályázatok rögzítésére Közösségi Média Oldalanként külön-külön kerül sor, azaz a Szervező négy külön adatbázist, illetve sorsolási csoportot alakít ki. A Szervező a Játékosokat az egyes, az előbbiek szerint kialakított sorsolási csoportokon belül is differenciálja három alcsoportba aszerint, hogy a Játékos melyik, a jelen Szabályzat 5. fejezetében megjelölt nyereményt szeretné megnyerni.
- 4.5 Az érvényes Pályázatok közül a nyertes Játékosok kisorsolására a Játék 3.1. pontban megjelölt időtartamát követő **5 munkanapon belül** kerül sor, egy automatikus és a Szervező által nem befolyásolható számítógépes rendszer útján. A sorsolásra a fenti 4.4. pont szerint kialakított sorsolási csoportonként, illetve alcsoportonként külön-külön kerül sor, egy automatikus és a Szervező által nem befolyásolható számítógépes rendszer útján. A rendszer a 4.4 pont szerint az adatbázisba felvett Játékosok közül sorsolási csoportonként **három-három (3-3) darab** (sorsolási alcsoportonként egy-egy darab) Játékost választ ki véletlenszerűen, **azaz összesen tizenkét (12) darab** nyertes Játékos kerül kisorsolásra. A sorsolás alkalmával nyertesenként, **egy-egy (1-1) darab** pótnyertes kisorsolására kerül sor. A pótnyertesek abban az esetben válnak jogosulttá a nyereményre a 6. fejezetben foglaltak szerint, amennyiben a nyertes Játékos Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyeremény részére bármely okból nem átadható. Amennyiben a nyeremény kisorsolt Játékosnak, illetve a pótnyertesnek a 6. fejezet rendelkezései szerint nem adható át, úgy a Szervező **egy (1) darab** új nyertest és **egy (1) darab** pótnyertest sorsol. A megismételt sorsolásban az elsőnek kisorsolt Játékosok és a pótnyertesek nem vesznek részt. A megismételt sorsolásra az első sorsolásra vonatkozó szabályok megfelelően irányadóak. Amennyiben a nyeremény a megismételt sorsoláson nyertesként kisorsolt Játékos vagy pótnyertes részére sem adható át, úgy további sorsolásra, illetve a nyeremény kiosztására nem kerül sor.
- 4.6 A sorsolás helyszíne a Szervező **1031 Budapest, Záhony utca 7.** alatti székhely. A sorsolásról felvétel készül, mely tanúsítja a sorsolás hitelességét. A sorsolásról készült felvételt a Szervező bármely Játékos részére az erre irányuló kérelemtől számított 15 napon belül köteles kiadni.

5. NYEREMÉNYEK

- 5.1 A Játékban a Szervező fejenként **egy-egy (1-1) darab összesen tizenkét (12) darab** nyeremény kerül kisorsolásra az alábbi 5.2. pontban meghatározott kategóriák szerint.

5.2 A nyeremények a Szervező 20. születésnapjához kapcsolódó, azt népszerűsítő épületháló újrashasznosításával készült, **egyedi gyártású táskák**, az alábbi típusok szerint:

- LIMO típusú táska;
- EXPO típusú táska;
- ZACC+ típusú táska;

A nyereményekkel, illetve az egyes táska típusokkal kapcsolatos, azokat bemutató video a következő linken érhető el: 

Mindegyik Közösségi Média Oldal vonatkozásában, azaz sorsolási csoportonként **három (3) darab nyeremény** kerül kisorsolásra, az alábbi megoszlásban:

- Közösségi Média Oldalanként egy (1) darab LIMO típusú táska,
- Közösségi Média Oldalanként egy (1) darab EXPO típusú táska,
- Közösségi Média Oldalanként egy (1) darab ZACC+ típusú táska.

Ennek megfelelően a Játék teljes időtartama alatt:

- négy (4) darab LIMO típusú táska,
- négy (4) darab EXPO típusú táska,
- négy (4) darab ZACC+ típusú táska

kerül kisorsolásra.

A Szervező felhívja a Játékos figyelmét, hogy a Pályázat beküldése során kizárólag a nyeremény típusát választhatják ki, azonban azok színét, megjelenését nem, mivel nyereményként átadásra kerülő táskák egyedi megjelenésűek, tekintettel arra, hogy az alapanyagként szolgáló épületháló színe és mintázata darabonként eltérő. A Játékhoz kapcsolódó promóciós anyagokban megjelenített táskák illusztrációként szolgálnak, a ténylegesen átadásra kerülő nyeremények színben és megjelenésben ettől eltérhetnek, azonban típusukban és rendeltetésükben megegyeznek a meghirdetett nyereménnyel.

5.3 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékosoknak a Weboldalon, illetve a Közösségi Média Oldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett a nyereményt a Játék időtartama alatt bármikor egyenértékű, hasonló más nyereménytárggyal helyettesítse.

5.4 A nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb egy darab nyereményre lehet jogosult.

6. NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

6.1 A Szervező a nyeremények nyertesait legkésőbb **2026. február 13. napjáig** értesíti a Játékos által az adott Közösségi Média Oldalon a Játékkal kapcsolatos poszt alatti kommentre adott válasz útján, továbbá a nyertes Játékos a Szervező által privát üzenet útján is értesítésre kerül (a továbbiakban: **”Értesítés”**). A Szervező ez előbbieken túlmenően a nyertes Játékosok nevét az egyes Közösségi Média Oldalakon is közzéteszi. A nyertes Játékos az info@szamlazz.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 3 munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint a nyeremény kézbesítéséhez esetlegesen szükséges személyes adatait (pl. magyarországi lakcím / postázási cím, teljes név, amennyiben az a Közösségi Média Profil névtől eltér) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a kézbesítéshez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező 4.5 pont rendelkezései szerint a pótnyertes

részére küld Értesítést és amennyiben a pótnyertes azt az előbbieket szerint nem igazolja vissza, úgy új nyertest és pótnyertest sorsol és az Értesítést jelen pont szerint megismétli.

- 6.2 A nyeremény a GLS General Logistics Systems Hungary Csomag-Logisztikai Kft. (a továbbiakban: **“GLS”**) által kerül megküldésre a nyertes Játékos részére. Amennyiben a Játékos nem megfelelő címet ad meg a Szervező részére és emiatt a nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 6.3 A nyeremények meghatalmazott útján is átvehetők. Meghatalmazott lehet minden cselekvőképes személy, valamint a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint közeli hozzátartozó, aki képviselői és átvételi jogát teljes bizonyító erejű és mind a meghatalmazó, mind a meghatalmazott által aláírt alakszerű meghatalmazással igazolja.
- 6.4 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Játékra való jelentkezés során feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS

- 7.1 A nyereményekhez tartozó esetleges közterhek megfizetésének kötelezettségét a Szervező viseli. A Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

8. ADATVÉDELEM

- 8.1 A Játék során a Játékosok által megadott személyes adatok tekintetében a Szervező minősül adatkezelőnek.
- 8.2 A Szervező, mint adatkezelő a Játékos által megadott személyes adatokat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt, de legkésőbb a megismételt sorsolás lezárásáig szerződés teljesítése jogcímén a játékban való részvétel céljából, illetve kapcsolattartási célból, valamint a nyereményeknek a Játékosokhoz történő eljuttatása céljából kezeli.
- 8.3 A Szervező a Játékosok alábbi adatait kezeli:
- vezeték- és keresztnév (Közösségi Média Profil szerinti és tényleges);
 - Közösségi Média Profil szerinti felhasználó név;
 - e-mail cím;
 - lakcím, postázási cím
 - telefonszám
- 8.4 A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjenek személyes adataik kezeléséről, kérjék azok törlését, az adatkezelés korlátozását vagy az adatok helyesbítését az info@szamlazz.hu e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás, valamint az adathordozhatóság joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (címe: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11, postacím: 1363 Budapest, Pf.: 9., telefon: +36 1 391 1400, +36 30 683 5969, +36 30 549 6838, fax: +36 (1) 391-1410 e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu) fordulhat.

- 8.5 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kéri.
- 8.6 A Szervezőnek a Játékkal kapcsolatos adatkezelési tájékoztatója a következő linken érhető el: https://www.szamlazz.hu/wp-content/uploads/2026/01/adatvedelmi_tajekoztato_epulethalo_n_yeremenyjatek_202602.pdf

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Játékban való részvételnek vásárlás, valamint a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvényben meghatározott egyéb feltétel nem képezi az előfeltételét. A Játékban való részvétel tétfizetéshez, vásárláshoz nem kötött, így a Játék nem minősül a hivatkozott törvény szerinti szerencsejátéknak, az sem engedélyhez, sem bejelentéshez nem kötött. A Szervező tevékenysége nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.
- 9.2 A Játékban való részvétel, valamint a Játék során történő adatszolgáltatás önkéntes. A Szervező felhívja a Játékos figyelmét a játékszabályzat és az adatkezelési tájékoztató figyelmes elolvasására. A Játékos a Pályázat beküldésével kijelenti, hogy a jelen játékszabályzat és az adatkezelési tájékoztató szabályzat rendelkezéseit elfogadja. A Szervező semmiféle felelősséget nem vállal egyetlen Játékoskal vagy bármely más olyan személlyel szemben sem, aki a vonatkozó jogszabályok, szerződéses kötelezettségek, vagy a játékszabályzatban foglalt rendelkezések megsértésével vesz részt a Játékban. A Pályázat beküldésével a Játékosok az adatkezelés szabályait, illetve a játékszabályzatot elfogadják.
- 9.3 A Játékot a Facebook, illetve az Instagram, valamint ezek üzemeltetője a Meta Platforms Inc., illetve egyéb, a Szervezőn kívüli harmadik felek semmilyen módon nem támogatják, illetve semmilyen módon nem tartozik az előbbiekhöz.
- 9.4 Jelen Szabályzat és a Játék mindenben megfelel a Meta Platforms Inc. közösségi irányelveinek, illetve promóciós valamint egyéb szabályzatainak.
- 9.5 Játékos köteles adatai megadása során kellő gondossággal eljárni. A Játékos a Weboldalt és a Közösségi Média Oldalakat csak saját felelősségére látogathatja. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékost a használat során ért olyan károkért, kellemetlenségekért, amelyek abból adódtak, hogy a Játékos nem a kellő körültekintéssel járt el. A Játékos köteles tisztességesen, mások jogainak és érdekeinek figyelembevételével eljárni. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely az előbbi weboldalak rendeltetésszerű használatát akadályozza.
- 9.6 A Játékos köteles tiszteletben tartani a hatályos jogszabályokat és köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely jogellenes, vagy amely mások érdekeit sérti. Ezen belül a Játékos köteles tiszteletben tartani mások magánszféráját, személyhez fűződő jogait, a szellemi alkotásokhoz fűződő jogokat, különösen a szerzői jogi védelem alá eső irodalmi, tudományos és művészeti alkotások, találmányok, formatervezési minták, használati minták, védjegyek és forgalmi árujelzők védelmére vonatkozó szabályokat. A Játékos köteles tartózkodni szabálysértés vagy bűncselekmény elkövetésétől. Valamennyi Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervező érdekeit sérti.
- 9.7 A Szervező minden tőle elvárhatót megtesz a Játék tisztaságáért és annak a jelen játékszabályzat szerinti lefolyásáért. Ha a Játék kapcsán visszaélés vagy a játékszabályzat megszegésének gyanúja, vagy előre nem látott, elháríthatatlan külső ok (vis maior) merül fel, a Szervező nem köteles helytállni azzal a személlyel szemben, aki a nyertest jogosulatlanul

tartja a nyereményre, és nem köteles a Játékot megismételni, a nyertest kizárni. A Szervező ezen esetekben ugyanakkor fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyereményt mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

- 9.8 A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt és a Közösségi Média Oldalakat, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben az előbbi oldalakat, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.9 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Szabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a Játékot – akár annak időtartama alatt is – egyoldalúan módosítsa, felfüggeszse vagy megszüntesse. Az ezekről szóló értesítést a Szervező a Weboldalon és a Közösségi Média Oldalakon is közzéteszi, így a Játékosok felelőssége, hogy ezekről megfelelően tájékozódjanak.
- 9.10 A jelen Szabályzatra és a Játékra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá, továbbá a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény (Pp.) szerinti bíróságok illetékességébe tartoznak.
- 9.11 A Szervező a játékszabályzatot a Weboldalon teszi közzé. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékszabályzatot indokolt esetben megváltoztassa. A megváltoztatott játékszabályzatot azonnal közzéteszi a Weboldalon, a korábbi játékszabályzattal azonos helyen és módon.

Budapest, 2026. január 7.

KBOSS.hu Kft.
Szervező